

VILLE LE MARCLET

Un nouveau cœur pour le village

Initié il y a trois ans par la municipalité de Bernard Defrançois, la rénovation en profondeur de la place de Ville le Marclet est désormais achevée, et semble faire l'unanimité auprès des administrés. En présence de nombreux villageois, ce nouvel espace sécurisé a été inauguré il y a quelques jours. Faisant la part belle à la végétation, cette réalisation se veut ludique mais aussi pratique.

Un peu d'histoire

Jusqu'au milieu des années 50, la place actuelle accueillait un terrain de volley-ball qui servait aussi à d'autres sports pour les enfants de l'école. Les jours de fête foraine, un manège s'y installait et les écoliers s'y produisaient à l'occasion de la traditionnelle kermesse. A partir de 1955, la commune a acheté à la famille Saint ce



L'inauguration s'est déroulée en présence du Sénateur Daniel Dubois et du conseiller général René Lognon

pré exploité par un agriculteur local qui sera rapidement transformé en plateau d'Education Physique constitué d'un sautoir et d'un portique avec ses agrès. Cet espace n'a que très peu évolué

jusqu'aux travaux entrepris ces derniers mois.

Le premier magistrat (pour encore un mois, Bernard Defrançois ayant décidé de passer la main) justifie les choix du conseil municipal : "Nous

avons opté pour une nouvelle distribution de l'espace, privilégié le fleurissement et la végétation en ayant à l'esprit le ludique pour les enfants. À travers cette réalisation, nous avons souhaité sécuriser les entrées et les sorties de l'école et créer un espace parking au centre du village."

370 000 euros

Cinq corps de métier sont intervenus sur le chantier pour un coût qui avoisine les 370 000 euros dont une participation communale de 235 000 euros.

L'ambition : faire de ce nouvel espace au style épuré un véritable espace de rencontres, d'échanges, un lieu de vie, de convivialité pour les jeunes et les moins jeunes. Du moins, c'est dans cet esprit que les élus ont travaillé avec les différents intervenants sur ce projet.